

## IBEN Android Gaming Tablet L1



Eccoci quà con la recensione di questa console, la prima open in ordine cronologico a vantare un processore quadcore



ecco le caratteristiche tecniche prese del sito iBen

### Hardware

CPU: Quad-Core A31

GPU: PowerVR SGX544MP2

RAM: 2GB DDR3

Memoria interna: 16GB

Memoria esterna: espandibile fino 64GB XC Micro SD

LCD: 7-inch

LCD risoluzione: 1280x800 IPS

Touchscreen: 5 points capacitive

Wi-Fi: 802.11b/g/n

3G: WCDMA (optional)

Bluetooth: v2.1

HDMI: v1.4

Fotocamera frontale: 0.3MP

Fotocamera posteriore: 5.0MP AF

G-sensor (accelerometro): 3-assi

Vibrazione: si

Batteria: 5600mA

Audio: stereo 1Wx2 speakers, mic, 3.5mm uscita cuffie x2

I/O: HDMI, micro USB, TF, SIM (optional)

Pulsanti: L/R trigger, D-pad, Action Buttons(A/B/X/Y), Select, Start, Home, Esc, Menu.

Dimensioni: 121.5x250x19mm

## Software

OS: Android4.1

Partiamo con il reparto **estetico** e **costruttivo**, la console si presenta piuttosto bene, con una qualità costruttiva discreta (superiore a la JXD s7300), punto di forza il display rialzato, nessuno scalino che impedisce la pressione dei tasti virtuali posti nei pressi dei bordi dello schermo. Il display è un ottimo IPS



da 7 pollici con buona luminosità ed una risposta ai tocchi discreta, nota dolente dello schermo, un piccolo problema non hardware bensì software, in poche parole è impostato a una frequenza di 82hz quindi non un refresh adeguato all'emulazione che dovrebbe essere di 60hz, l'ho già fatto presente sul forum ufficiale e spero sia sistemato nella prossima release del firmware.

La parte del dorso presenta delle scanalature ergonomiche per le dita che offre buon un feeling al tatto, almeno a me che ho le mani piccole.

Per quel che riguarda la **parte meccanica** della console, finalmente posso dire di aver trovato una console che funziona, i tasti fisici funzionano a dovere: sia i 4 posti sulla plancia sia i 2 posti sul retro, ma soprattutto la croce direzionale si comporta davvero bene e svolge il suo lavoro in maniera egregia, a tal proposito vorrei spendere una parola in più proprio sulla croce direzionale, parlando da retrogamer, per me i controlli analogici potrebbero benissimo non esistere,

parlo da ex possessore di una JXD s7300 e dove la croce direzionale non era delle migliori. Privengo da SNES, 3do, Amiga, GameGear e sono cresciuto a joystick e croce direzionale, dalla mia posizione posso dire che la IBEN risponde davvero bene ai vari Street Fighter e King of Fighter sorprendendo per precisione e risposta alle varie mezzelune e super.

Per quel che riguarda i controller **analogici** invece non posso dire molto, visto che come dicevo, non sono mai stato un estimatore, ma svolgono il loro dovere bene ed accoppiati con il software di mappatura riescono ad essere utilizzati con tutto il parco software android, ho notato qualche inceppamento ogni tanto con il software di mappatura ma credo che risolveranno nelle prossime release del firmware. Tornando ai tasti una pecca che ho riscontrato si trova nelle stampe delle lettere sui pulsanti, già dopo 20 giorni di utilizzo cominciano a cancellarsi non è un grosso problema ma volevo farlo presente.

La console scalda molto e si sente specialmente sulla parte inferiore destra, nonostante questo, non soffre di freeze e si è bloccata appena un paio di volte durante tutto il periodo di utilizzo, son riuscito a finire in tranquillità parecchi giochi: per snes i 2 castlevania, tekken 3 per psx e qualche altro, la jxd invece soffriva parecchio di problemi di freeze ed era quasi snervante fare lunghe sessioni.

La **connettività** tramite wifi funziona molto bene ed ha una buona copertura, la jxd (s7300) si comportava molto peggio in questo ambito.

Sulla parte **audio** non c'è molto da dire, diciamo che i 2 speaker sono posizionati ottimamente e non vengono coperti dalle mani durante l'utilizzo, i suoni riprodotti non fanno gridare al miracolo ma svolgono bene la loro funzione.

#### **Test emulatori:**

- SNES (Snes9x EX+, SuperGNES) Megadrive e Master System (MD emu), NES (NES emu), le console di queste generazioni funzionano perfettamente fullspeed senza frameskip i comandi possono essere settati senza nessun problema e la risposta è pressoché perfetta.
- GBA (GBA emu, My Boy!) l'emulazione non fullspeed e bisogna attivare il frameskip automatico il tutto risulta comunque giocabile e godibilissimo.
- Psx (FPse, ePSXe) gli emulatori funzionano bene ma non fullspeed quindi bisogna attivare il frameskip automatico, si riesce a giocare senza grossi problemi ed anche qui i comandi rispondono bene.
- Mame 0.139 (mame4all reloaded) l'emulatore funziona ma come pensavo ci sono parecchi problemi con alcune macchine, cps1 e cps2 funzionano perfettamente fullspeed, mentre NeoGeo no, quindi bisogna attivare anche qui il frameskip automatico
- FBA4Android, questo emulatore non e disponibile sul PlayStore e quindi bisogna scaricarsi l'apk dal sito del programmatore <http://joyemu.blog.163.com/> e un buon emulatore e funziona in fullspeed senza frameskip solo che al momento dopo un po che si gioca l'audio va fuori sincrono con il video, non so se il problema può essere direttamente collegato al refresh dello schermo

della console, vedremo se il problema sparisce appena aggiusteranno il refresh del display della console.

### **Applicazioni Android:**

Come giochi android ho preso come punto di riferimento 2 giochi di corse Reckless Racing 2 e Mini Motor Racing, questi si comportano molto bene risultando fluidi in tutte le ambientazioni e in tutte le condizioni, qui il sistema di mappatura tasti risulta molto comodo e svolge perfettamente il suo dovere, capita a volte che un tasto rimanga premuto ma molto di rado e non compromette lo svolgimento della gara.

Concludendo posso dire che la console vale i soldi spesi anche se ci sono ancora parecchi margini di miglioramento, la nVidia Shield sarebbe una valida alternativa ma personalmente l'estetica lascia davvero a desiderare, aspetterò con ansia la risposta di Google e Apple per vedere cosa saranno capaci di tirare fuori, per il momento riesco a fare quasi tutto quello che mi serve con questa console.